

MARK III / MASTER SYSTEM 共用

GOLO CARTRIDGE

スーパー レーシング

SUPER RACING

ゲームの遊び方

1人用



SUPER RACING

このたびは、セガ ゴールド カートリッジ“スーパーレーシング”をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。プレイの前にこの「ゲームの遊び方」をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

“スーパーレーシング”は、セガがお送りするレーシングゲームの決定版です。別売りのバドルコントロールを使うと、よりスムーズにゲームをすることができます。

もくじ

お願い	1
ハンドリング 操作方法	2
アイドリング レースを始める前に	4
練習走行	9
セッティング	12
予選	16
決勝	17
ピットイン	18
ゴール	20
コース紹介	22
アドバイス	24



ねが
お願い



はじ
まえ
ゲームを始める前に
まず、読んでおこう。

- カートリッジを差し込むときは、必ず電源スイッチを切っておいてください。
- 電源を入れても何も映らないときには、カートリッジがきちんと差し込まれているか確認しましょう。
- プレイのあとは、必ず電源スイッチを切ってからカートリッジを抜いてください。

せいみつ きさ
カートリッジは、精密機器。
あらう い
こんなことに、注意して！



- 極端に高い温度や低い温度には近づけないでください。
- 強いショックを与えるたり、分解しないでください。
- 汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。
- 端子に触れたり、水でぬらさないようにしてください。

ひとこと

なが
じ かよ
長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。
じ かん
ゲームをするときは、1時間ごとに10~20分の休憩を
とるようにしましょう。

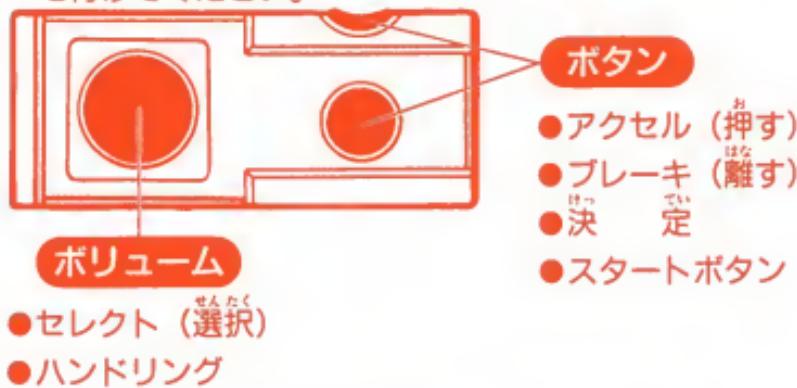
2 ハンドリング

操作方法

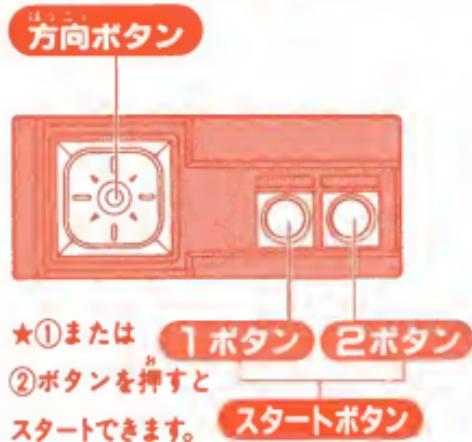
- このゲームは1人用です。スタートボタンを押すとゲームが始まります。
- このゲームでは、マスターシステムのラビッドボタンを押しても連射にはなりません。
- ジョイパッドだけでなく、バドルコントロールと併用するとより楽しく操作できます。

バドルコントロール & ジョイパッドでの操作

※1P側にバドルコントロール、2P側にジョイパッドを付けてください。



ジョイパッドのみの操作



方向ボタン

- ハンドリング

- セレクト

1ボタン

- ブースト圧の調節。

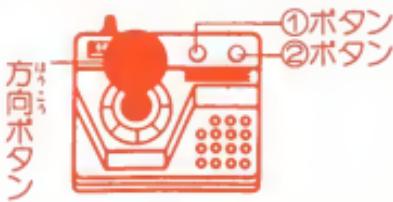
2ボタン

- アクセル (押す)

- ブレーキ (離す)

- 決 定

ほかのジョイスティックを使うとき



注意

- マークIIIにキーボード(SK-1100)をつないでいる場合は、プレイする前に必ず取りはずしてください。
- ジョイパッド、パドルコントロールなどを接続してから、本体の電源を入れてください。

3 アイドリング

ビー ジー エム

■BGM セレクト

ゲーム中の音楽を選びます。



レースを始める前に

► REALモード

音楽の代わりに
迫力あるエンジン
音が聞こえます。

► BGMモード

軽快なサウンド
に乗ってゲームが
できます。

■コンストラクターズ セレクト

あなたのコンストラクター(チーム)を決めます。



出場チームは全部
で6チーム。あなたは、その内の1
チームからエース
ドライバーとして
出場します。

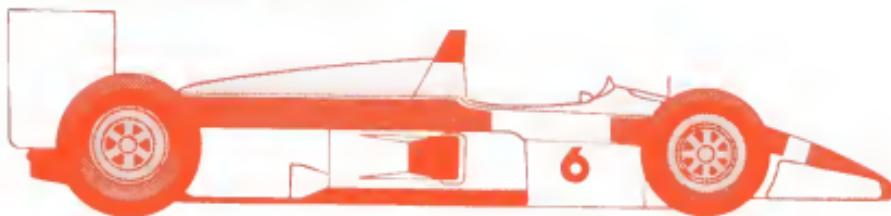
チームによって
マシンの特性が微

妙に違っているので、自分の好みで選んでください。

コンストラクターズ

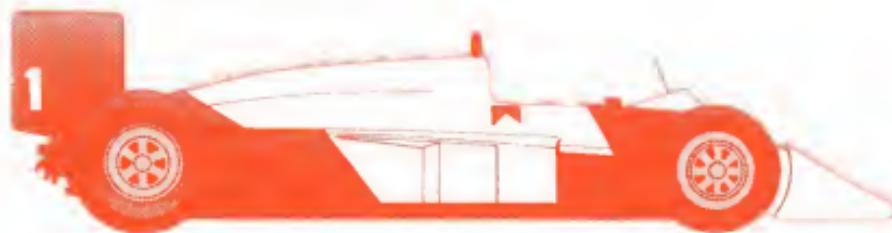
①搭乗者名：2名 ②マシンボディ：強弱③燃費
④ピットクルー レベル A：速い→遅い：□
⑤最高速度 ⑥エンジンブレーキ

WILLIAMS



①N. NANSELL / R. PITRESE
②弱い ③とても良い ④B
ハイスピードマシン ⑤364km/h ⑥良く効く
テクニカルマシン ⑤350km/h ⑥効かない

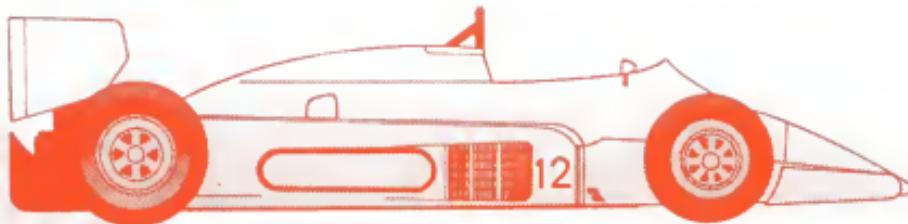
MCRALEN



①A. PREST / A. SEMMA
②ふつう ③ふつう ④B
ハイスピードマシン ⑤371km/h ⑥良く効く
テクニカルマシン ⑤350km/h ⑥効かない

アイドリング

LOTAS



①N. PUQUET
S. NAKAJINA

②ふつう ③良い ④C
ハイスピードマシン ⑤367km/h ⑥ふつう
テクニカルマシン ⑤346km/h ⑥ふつう

FELLALI



①M. ALBORETA
G. BELLGER

②とても弱い ③とても悪い ④A
ハイスピードマシン ⑤370km/h ⑥効かない
テクニカルマシン ⑤343km/h ⑥良く効く

コンストラクターズ

BENETON



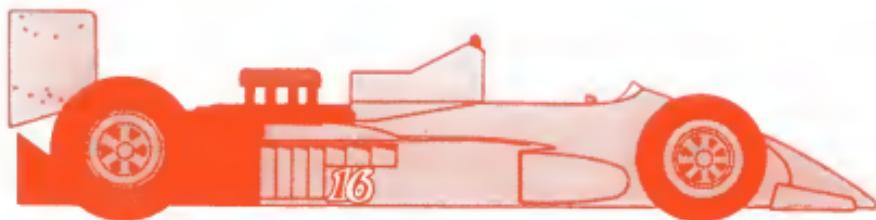
①T. BOUTSAN

A. MAMMIMI

②とても強い ③良い ④口

ハイスピードマシン ⑤367km/h ⑥ふつう
テクニカルマシン ⑤343km/h ⑥良く効く

MURCH



①I. CAPERRI

M. GUGELNIN

②強い ③とても良い ④口

ハイスピードマシン ⑤364km/h ⑥ふつう
テクニカルマシン ⑤345km/h ⑥ふつう

アイドリング

■マシン特性

●ボディ

マシンの強弱は、特に初心者にとって重要である。
なぜなら壁や、他のマシンにぶつかったときボディが
弱いとすぐ爆発に通じるからである。

●燃費

これはEXPERTクラスを選んだ人以外は、あまり
関係ないかもしれない。EXPERTクラスの人はう
まくブースト圧を調整して走らないと最後まで走れな
いぞ！

●ブースト圧

ブースト圧を上げることによって、燃費は大変悪くな
るが最高速は40km/hも早くなる。

●ピットクルー レベル

レベルが高いと（Aに近い）ピット内でのタイヤ交換
などの作業に使う時間が、短くなる。

●最高速度

見た目にはわずかな違いだが、意外と大きな差となっ
て現れるのがこれだ。

●ブレーキ

アクセルを離すとブレーキがかかる。
いざというときに危険を回避するために、ブレーキは
良くきいた方が良いだろう。



■ クラス セレクト

あなたがこれから走るコースの難易度をここで決ます。
自分のレベルにあわせて——PRACTICE

CHOOSE YOUR CLASS

- PRACTICE
- BEGINNER
- AVERAGE
- EXPERT

BEGINNER (初心者用)

AVERAGE (中級者用)

EXPERT (上級者用)

の4つから選ぶことができます。

PRACTICE

(練習走行)

レースに進む前に、まずコースの下見をしてみましょう。

CHOOSE YOUR CAR

- FOR HI-SPEED CIRCUIT
- FOR TECNICAL CIRCUIT

練習走行で使う車の

タイプは、最高速の

早い高速サーキット

用(HI-SPEED)と、
加速が速くコーナリングに強いテクニカルサーキット用(T

ECNICAL)の2種類があります。コースに合わせて、どちらかを選んでください。

れんしゅうそうこう 練習走行

COURSE SELECT

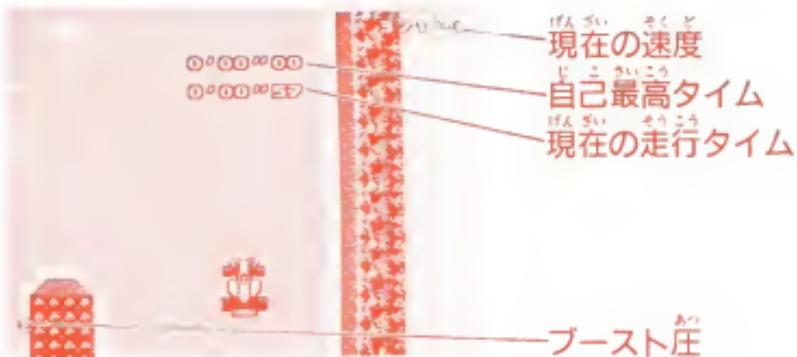
□ OTORII	SPAIN
SHINJO	MEXICO
HANEDA	JAPAN
FRANCE	BRAZIL
BRITISH	SAN MARINO
WEST GERMANY	BELGIQUE
HUNGARY	AUSTRALIA
AUSTRIA	MONAKO
PORTUGAL	U.S.A

つぎにコースを選択してください。

だいたい左上のコースが易しく右下のコースが難しくで
きています。

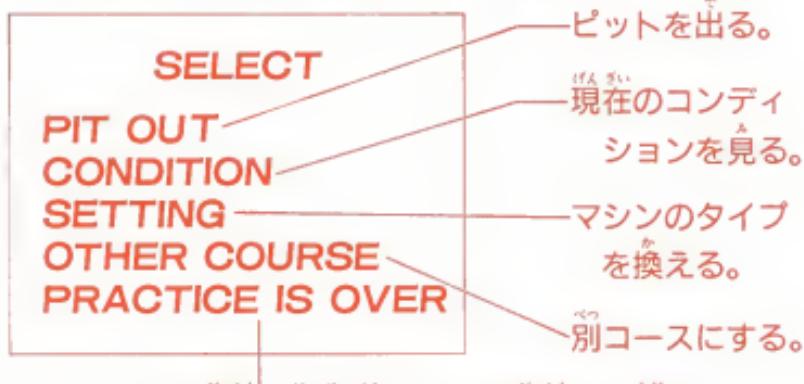
(コースについてはP.22を参照してください。)

コースの選択が終わりましたら、練習走行を始めてみま
しょう。まず、ピットロードからメインコースに出てス
タートラインまでの間、どんなコースか、良く見ておき
ましょう。スタートラインを越えてからもう1度スター
トラインを越えるまでのあいだの時間を測ります。



■ピットイン

ピットには、ピットロードから入ります。もし、マシンが大破したときや、本体のポーズボタンを押したときにはピットに行きます。ピットに入ると下の画面が出てきます。（⇒P.18／ピットイン参照）

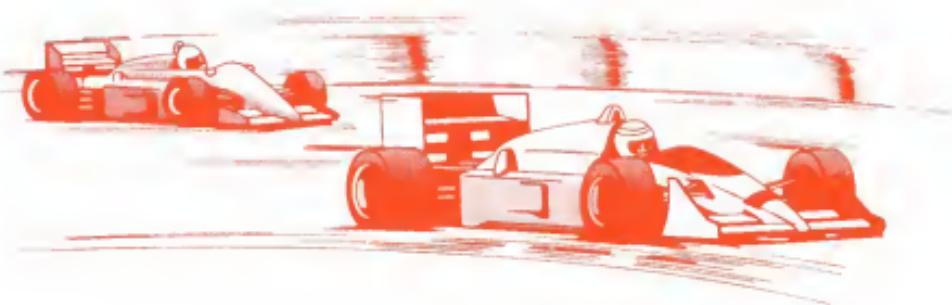


オープニング画面（BGMセレクト画面）に戻る。



セッティング

- ピギナークラス～エキスパートクラスは、実際^{じっさい}に何戦^{なんせん}かレース^{おこな}を行い、その総合点^{そうごうでん}を競^{きそ}います。



BEGINNER

(初心者用)^{しょしんしゃよう}

はじめてレースに望む人は、まずピギナークラスから始^{はじ}めましょう。このレースは国際サーキットコースの中^{なか}でも特にやさしい2コースと、オリジナルの3コースの合^{ごう}計^{けい}5コースで争われます。

周回数は3周で、コースレコード+1.5秒以内^{ひよういない}ならば、ポールポジション（決勝戦の1番前からのスタート）を^と取れます。短いレースなので、タイヤの摩耗^{まし}や燃料などは、ほとんど気にしないで走れます。

(コース名やコースレコードは22ページに出ています。)

AVERAGE

(中級者用)

少し腕に自信がついたら今度は、アベレージクラスに挑戦してください。国際サーキットコースでも比較的標準的な8つのコースからなるこのクラスは、1レース、10周で行われます。ポールポジションタイムもコースレコード+1秒となっています。燃料は気になりませんがタイヤの方には注意を払ってください。

EXPERT

(上級者用)

アベレージクラスじゃ物足りないあなた。世界中のサーキットを転戦してみたいキミには、そう、エキスパートクラスが待ってます。全15コース、1レース20周の長丁場。今度はポールポジションタイムもコースレコード+0.5秒前後。しかもドライビング・テクニックだけでなく、燃料、タイヤ、ボディ、サスペンション、そして、ピットクルーと、ありとあらゆるものに気を配らなくてはいけません。

最後に栄冠を得るのはあなた1人です！

セッティング

■ネームエントリー

ENTER YOUR NAME

NAME

A B C D E F G H I J K
L M N O P Q R S T U V
W X Y Z □ , ' ˉ → END
▲

あなたの名前を8文字以内で登録してください。
登録の方法は、パドルコントロールのボリュームまたは、
ジョイパッドの方向ボタン（ジョイパッドのみの場合）
で▲を動かし、入力したい文字の下に合わせ、スタート
ボタンで決定してください。

ENDを選ぶと、登録が終わります。
もし間違えたときは、←か→を選び間違えたところに
カーソル（_）を持って行き、入力し直してください。
※ □は、スペース（空白）です。

■コース名表示

ROUND 1

OTORII GP

PRACTICE

ネームエントリーが
終わると、サーキット
名とラウンド数（何試
合目か）を表示されま
す。

■マシンタイプ選択

CHOOSE YOUR
CAR

⇒ FOR HI-SPEED
CIRCUIT
FOR TECNICAL
CIRCUIT

マシンには最高速の
速い高速サーキット用
(HI-SPEED) と、
コーナリングに強いテ
クニカルサーキット用
(TECNICAL) の2
種類があります。コ一

スに合わせて、どちらかを選んでください。

それでは、予選に進みましょう。



よせん 予選



よせん
予選スタート

プレイヤー
マシンの速度
ポールポジショ
ンタイム
プレーヤー
ラップタイム
ブースト庄

■予選では、決勝でのスタートポジションを決めるためのタイムアタック（1周の時間を競う）を行います。

- 方法は練習走行と同様です。ただし、1度タイムを取ってしまうとそれで決定されてしまうので、不満なタイムが出そうになったらピットに入ってしまいましょう。
- また、マシンのセッティングや、状態がおかしいときもピットに入りましょう。ピットへ入るときは、コースを回ってピットロードに入るが、走行中に本体のボーズボタンを押すかしてください。（⇒P.18）
- ピットに入れるのは2回までで、それまでにタイムの出なかった人は、決勝では最後尾からのスタートとなりますから気をつけてください。
- 自分のタイムが、画面上に出ているポールポジションタイムより早ければ、自分がポールポジション（先頭）でスタートできます。遅い場合はタイムによって、2番目、3番目……と後ろに下っていきます。

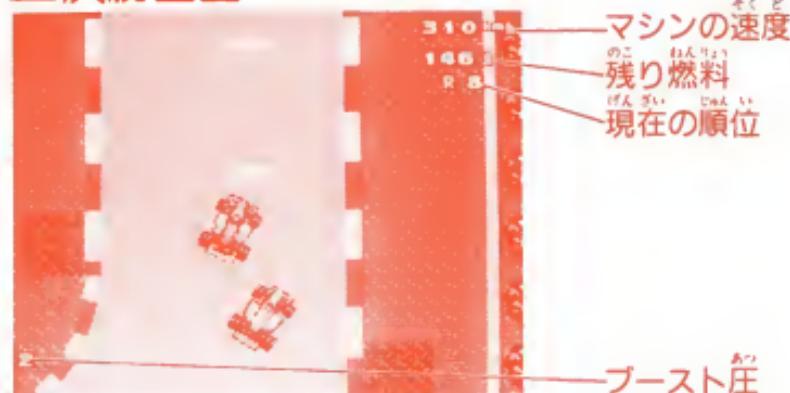


けつしょう 決勝

いよいよ決勝レースです。準備はいいですか？

けつしょう が めん

■決勝画面



- スタートは予選順位の上位から、右上、左上、右2番目、左2番目……左下、という順番に並びます。
- 周回数 (LAP) は、画面に表示されます。
最終周回数になったときは“FINAL LAP”と表示されます。
- 決勝では、クラッシュしてマシンが大破したらその時点でリタイアとなり、自動的に最下位となってしまいます。また、燃料切れも最下位です。
- パンクやエンジントラブルなどで、ピットインする場合は、ピットロードを通ってピットに入ってください。決勝レースでは、本体のポーズボタンを押してもピットに入りません。(⇒P.18)



ピットイン

故障が起こったり、マシンの調子がおかしくなったり
したら、ピットに入りましょう。

●PIT OUT

コンディション

●CONDITION



ピットからそのまま出ます。

現在、調子のおかしい場所が

ないか表示します。

●赤い表示

重度の故障

●黄色の表示

軽度の故障

●“GOOD”

故障無し

修理する場合は“YES”を、

そのままの場合は“NO”を選んでください。

●SETTING

マシンのタイプを変える。

HI-SPEED—高速用／TECNICAL—テクニカル用

■故障の表示

故障が起くる場所は、4つのタイヤ、4本のサスペンション、そして、エンジンの合計9ヶ所です。

軽度の故障はピットに入らなければ判りませんが、重度になると画面に“PIT IN”的表示が出ます。

この表示が出ると、バンク寸前であったり、少しでもクラッシュしただけで大破してしまう状態です。

しゅうりかのうかしょ

■修理可能箇所

●タイヤ

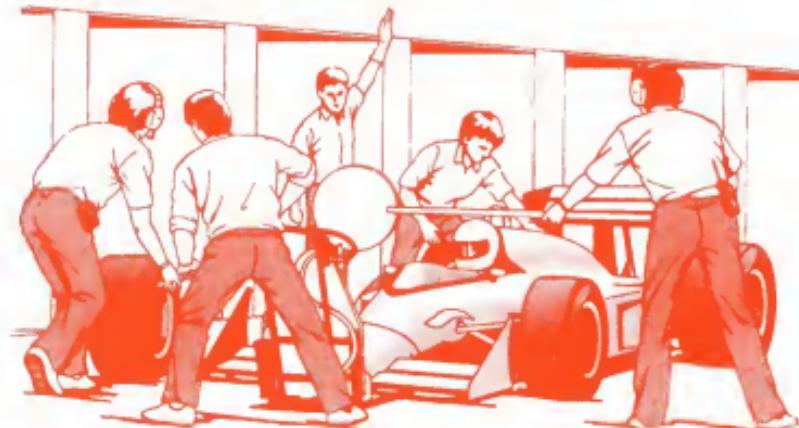
なが はし とうぜんまきつ ましゅ
長いあいだ走っていると当然摩擦によって摩耗します。
とく そろ はざ ば はし はや わる
特に走路から外れた場所を走ると早く悪くなります。
さいしょ とき うきい ご
最初はスリップしやすくなり、最後にはバースト（バ
ンク）してしまうので、特に注意しましょう。

●サスペンション

ろのん じょひき ぶひん
路面からの衝撃をやわらげる部品。クラッシュなどで
これがおかしくなると、小さな衝撃でも大破しやすくなる
から常に気をつけましょう。

●エンジン

ながじかん すこしき こじょう
長時間、エンジンを吹かし過ぎると故障しやすくなります。
また、クラッシュなどの衝撃を受けても、おかしくなることがあります。これが不調になると大破しやすくなるから要注意です。





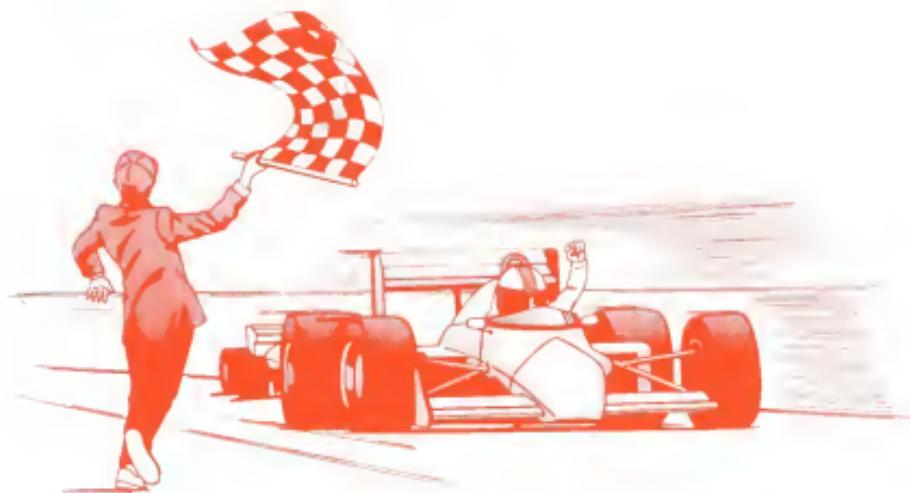
ゴール

栄光の瞬間

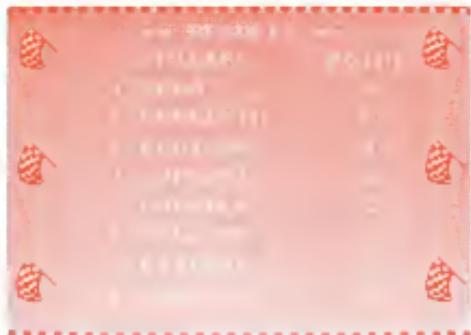
■ チェッカーフラッグ



待ちに待った
チェッカーフラ
ッグを受ける瞬
間だ！ はたし
て キミは何位
でゴールしたか
な？



■このレースのポイント数

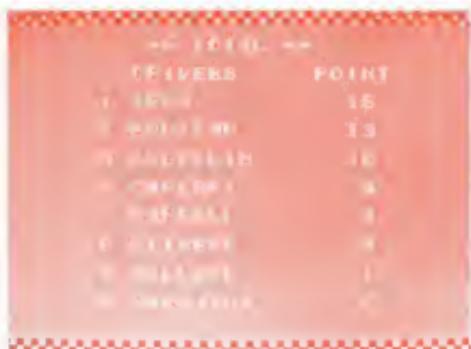


ポイント数は、

1位	9点
2位	6点
3位	4点
4位	3点
5位	2点
6位	1点

で、7位以下はポイントがもらえない。

■トータルポイント数



今までの戦いの
トータルポイントが
表示されている。

キミが最終レースを終えたとき、1番上に自分の名前
が表示されているだろうか？


10
コース紹介
しょうかい

●キミがこれから挑戦することになるグランプリサーティットコースのラップタイムとクラスごとのポールポジションタイムを教えてあげよう。

	BEGINNER	AVERAGE	EXPERT
OTORII 00'10"92	1 00'12"42		
SHINJO 00'11"10	2 00'12"64		
HANEDA 00'10"86	4 00'12"36		
FRANCE 00'11"31		1 00'12"31	6 00'11"81
BRITISH 00'11"11	3 00'12"61	3 00'12"11	7 00'11"61
WEST GERMANY 00'11"81			8 00'12"31
HUNGARY 00'11"45			9 00'11"98
AUSTRIA 00'11"87	5 00'13"37	6 00'12"87	10 00'12"37
PORTUGAL 00'11"46			11 00'11"99

●表の見方

開催国

BRITISH 00'11"11	3 00'12"61	3 00'12"11	7 00'11"61
---------------------	---------------	---------------	---------------

コースレコード

レース順

ポールポジションタイム

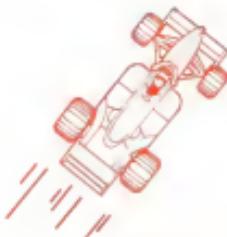
	BEGINNER	AVERAGE	EXPERT
SPAIN 00'11"13			12 00'12"08
MEXICO 00'10"57		7 00'11"57	13 00'11"07
JAPAN 00'11"12			14 00'12"21
BLAZIL 00'11"53		2 00'12"64	1 00'12"14
SAN MARINO 00'10"94		8 00'12"05	2 00'11"55
BELGIQUE 00'10"84		5 00'11"84	3 00'11"34
AUSTRALIA 00'11"66		4 00'12"69	15 00'12"19
MONAKO 00'11"22			4 00'11"78
U.S.A. 00'10"83			5 00'11"41

アドバイス

■カウンターステア



テール(後輪)が流れる。



グリップを取り戻す。



これが噂のカウンターステアだ！
コーナリングのとき、スピードをあまり落とさずに回れるようになるぞ//

上位に食い込むためには、何としても覚えておきたい
テクニックだ。

■路面マーク

路面に描かれているサイン。何気なく見落としたりしたら大変だぞ！



比較的ゆるやかな
カーブ



きつい
カーブ

シケイン、
ヘアピン
カーブなど。

セガ

ジョイ
ジョイ
テレフォン

テレビゲームの最新ソフト情報を、キミだけに
お知らせします。今すぐ、ダイヤルしちゃお！

さつぱろ
札幌

011-832-2733

とうきょう
東京

03-236-2999

おおさか
大阪

06-333-8181

ふくおか
福岡

092-521-8181



*電話番号は、よく確かめて、正しく回してね。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12
電話03(743)7435(代表)
お問い合わせ : 本社消費者サービス係
電話03(742)7068(直通)